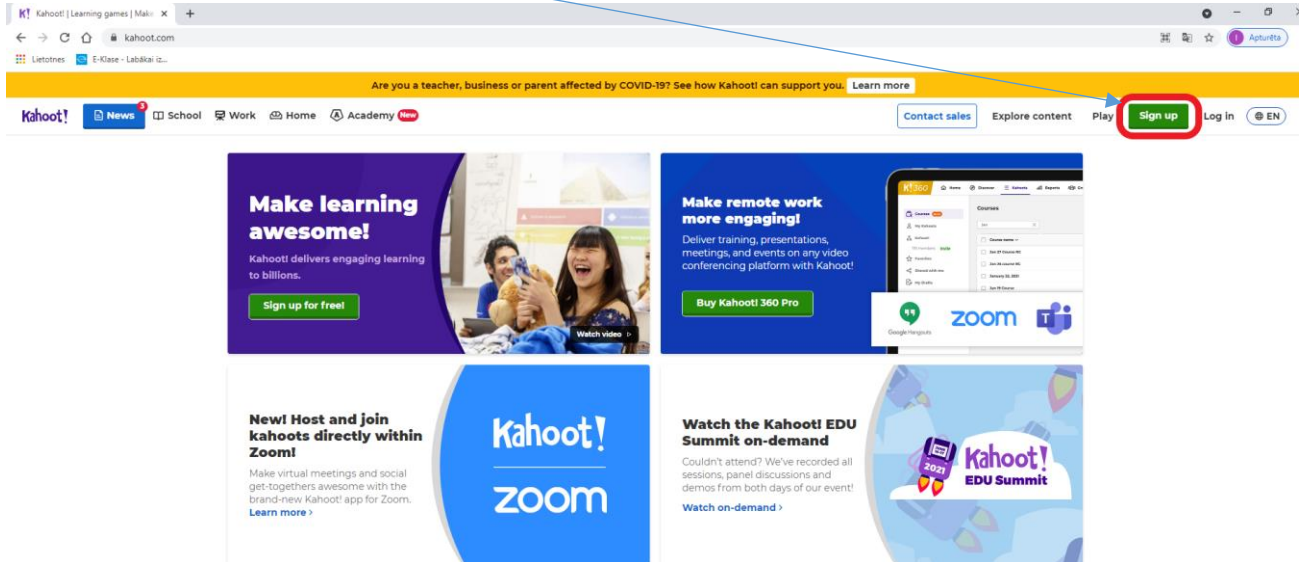
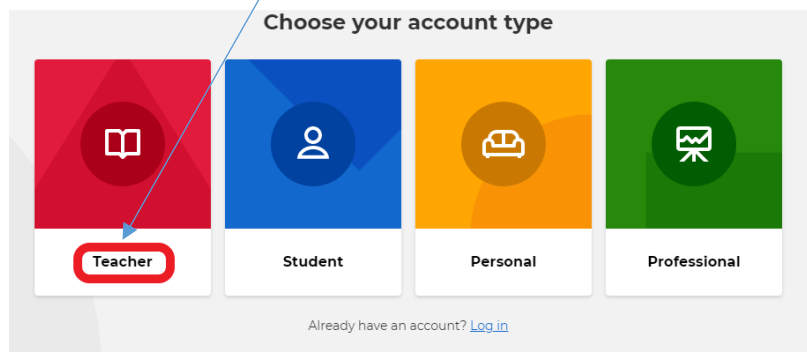


Kahoot.it lietošanas instrukcija

1. Atver pārlūkprogrammā <https://kahoot.com/>
2. Spied uz **Sign up**, lai izveidotu savu profilu.



3. Izvēlies savu profila veidu (Teacher) un norādi darbavietu (School).



4. Izvēlies sev ērtāko reģistrācijas veidu.

Create an account

Sign up with your email

Email

Password

Sign up

☐ I wish to receive information, offers, recommendations, and updates from Kahoot!

or

Continue with Google

Continue with Microsoft

Continue with Apple

Already have an account? [Log in](#)

By signing up, you accept our [Terms and Conditions](#). Please read our [Privacy Policy](#) and [Children's Privacy Policy](#).

I understand that I can withdraw my consent at any time and the withdrawal will not affect the lawfulness of the consent before its withdrawal, as described in the Kahoot! [Privacy Policy](#).

Profila izveide, izmantojot e-pastu

Profila izveide, izmantojot Google, Microsoft vai Apple kontu

5. Aizpildi nepieciešamo informāciju (vārds, lietotājvārds, valsts, skolas nosaukums) un apstiprini reģistrāciju.

Welcome to Kahoot!
Get started in a couple of clicks

Name (Optional)
Enter your name...
ieva.l

Username (Optional)
KAHOOT_ieva100 5

Country/Region
Type your country/region ...

School name
Enter school name...

Maybe later **Save and continue**

6. Lai izveidotu jaunu testu, spied uz **Create**.

Kahoot! Home Discover Library Reports Groups Upgrade Share **Create**

Add name +
cvgskola
Plan: Upgrade
My interests Add interests
Your application for a Verified Profile is saved as a draft. Complete it today! [Complete application](#)

Challenges overview
Students play independently during a set time frame with questions and answers displayed on their devices.

Well done! Now, on to the next task
1 Play demo game 2 Create a Kahoot 3 Host kahoot

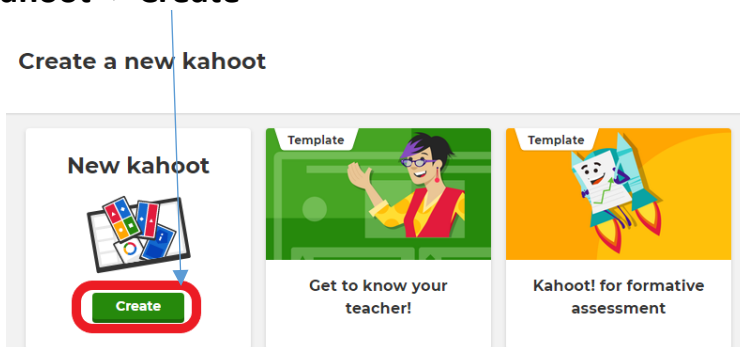
Collections
Welcome to Collections! Here you can create collections and add several kahoots to them. Get started by creating your first collection and assign to your learners. [Create collection](#)

My Kahoots Team space
Create your first kahoot using one of our templates. [Create kahoot](#)

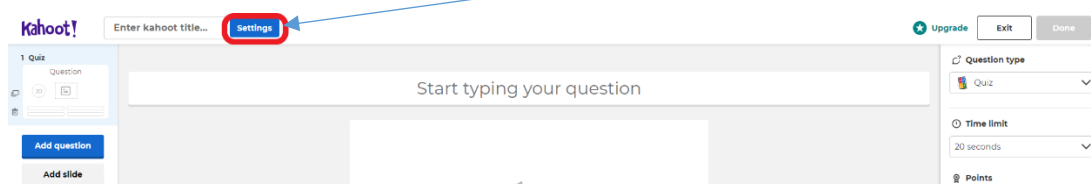
NEW Kahoot! Academy Connect, a network for content sharing! [Learn more](#)

Latest reports

7. Izvēlies New kahoot -> Create



8. Testa veidošanas logā nospied uz pogas Settings.



9. Atvērsies vēl viens logs, kurā var norādīt testa nosaukumu, aprakstu (nav obligāts), ievietot titulbildi, izvēlēties valodu, pievienot Youtube saiti, kurā skolēni, pieslēdzoties testam, var klausīties vai skatīties (nav obligāti), norādīt, vai tests ir personīgai lietošanai (Only you) vai vēlaties dalīties ar citiem (Everyone), un spēles mūziku.

Kahoot summary

Title
Enter kahoot title... 76

Description (Optional) 280
Pro tip: a good description will help other users find your kahoot.

Cover image
Change

Save to
My Kahoots Change

Branding
Use your custom branding ☐

Lobby video
Paste YouTube link

Language
Latviešu

Visibility
☐ Private ☒ Public

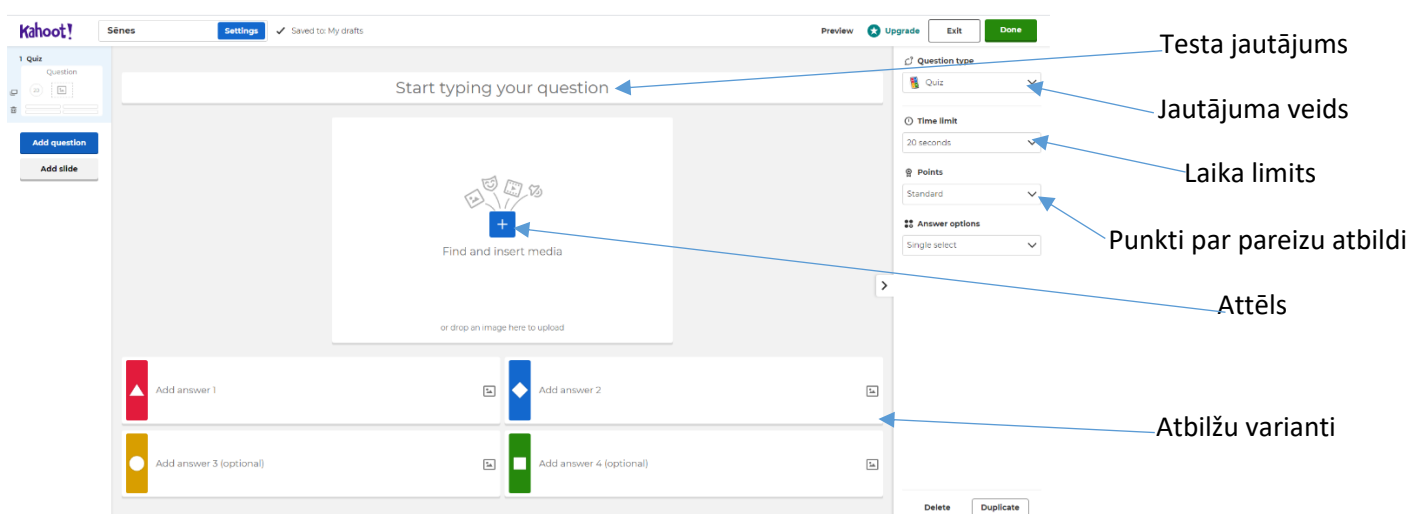
Lobby music
Kahoot! pick

Upgrade to get access to folders, branding and other premium features. [Upgrade now](#)

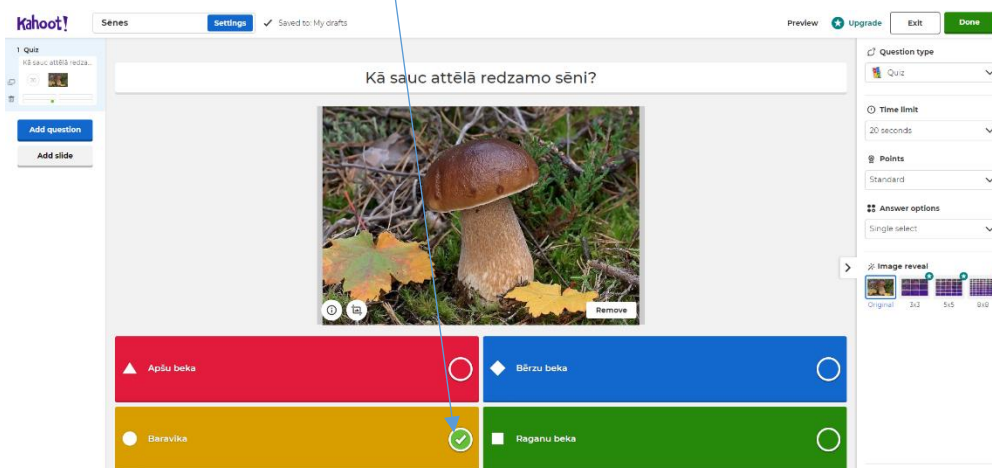
Cancel Done

Kad visi iestatījumi norādīti, spied uz pogas **Done**.

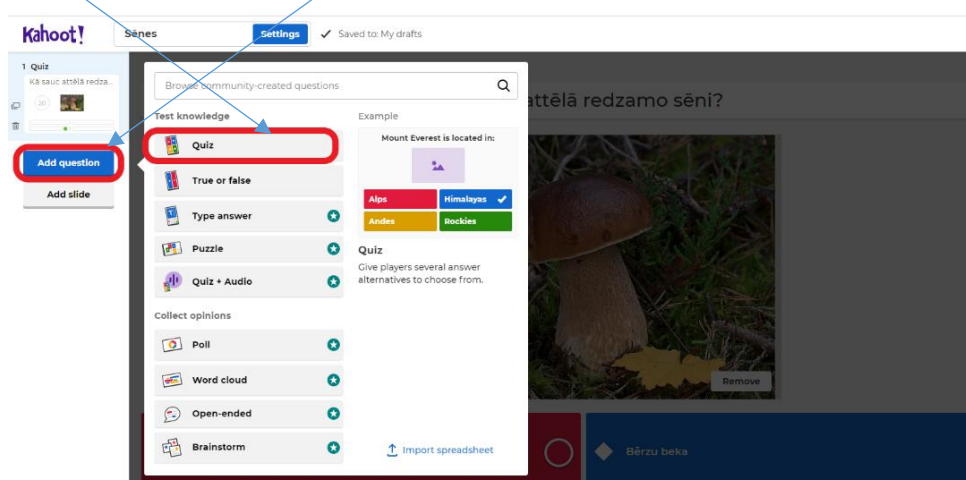
10. Ievadi informāciju pirmajam jautājumam. Testa jautājumam jābūt līdz 120 simboliem.



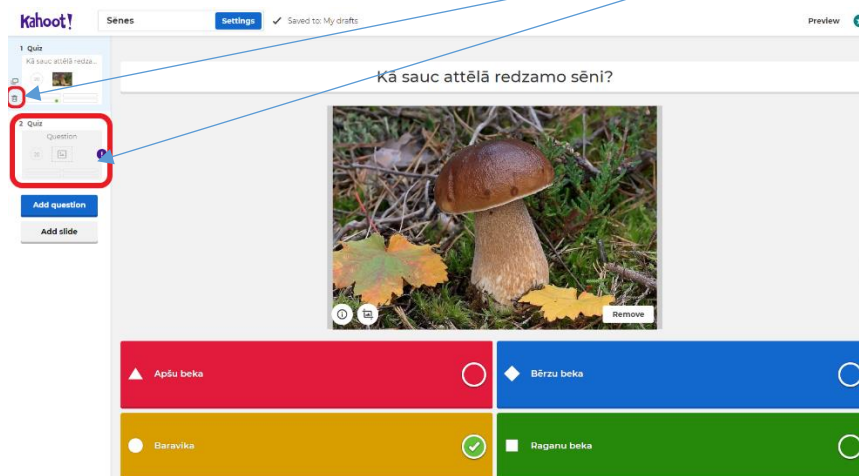
11. Norādi, kura atbilde ir pareiza (ir iespējams norādīt vairākas).



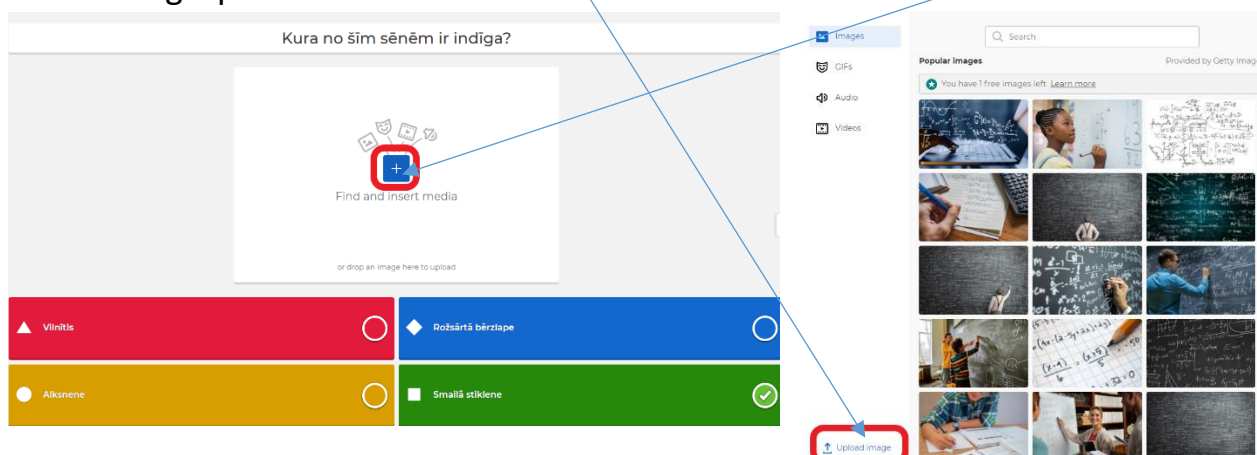
12. Pievieno nākamo testa jautājumu - **Add question** un norādi jautājumu veidu - **Quiz** (viktorīna) vai True/False (pareizi/nepareizi).



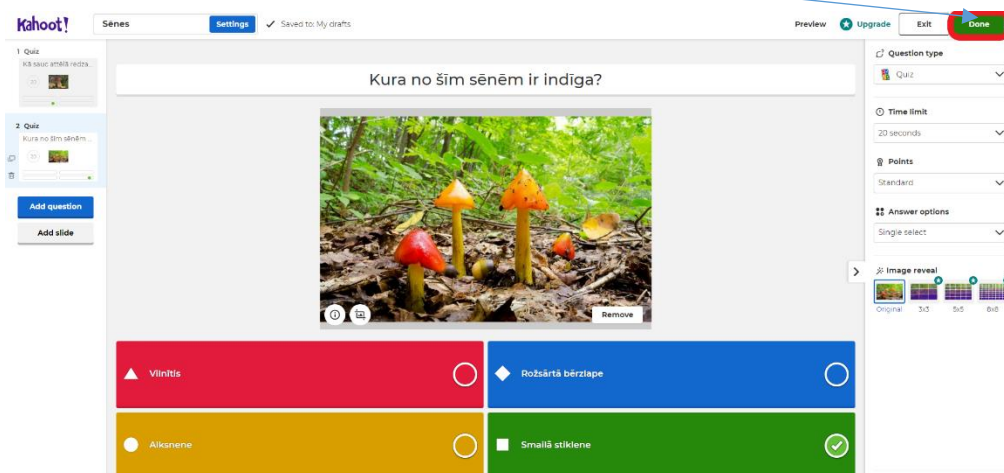
13. Lai mainītu jautājumu secību, kreisajā pusē nospied un turi uz slaida, pārvelc nepieciešamajā vietā. Izdzēst jautājumu var ar **Delete** pogu slaida kreisajā stūrī.



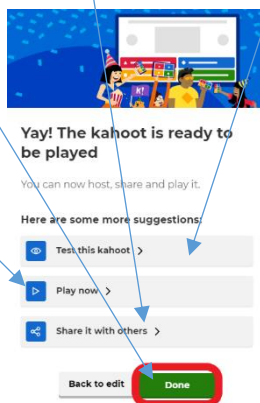
14. Pievieno jautājumam attēlu, video vai audio failu, nospiežot uz **+** ikonas. Augšupielādē failu no sava datora.



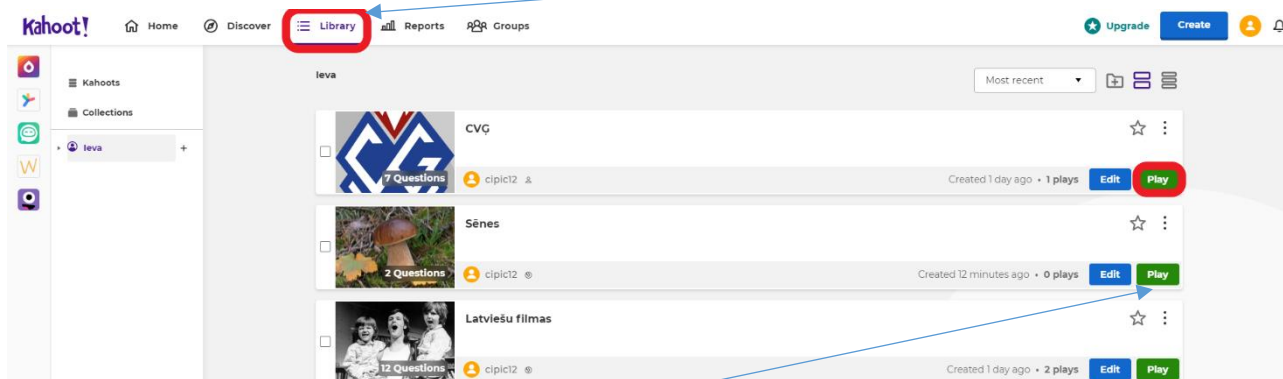
15. Kad tests ir pabeigts, nospied uz pogas **Done**.



16. Nākamajā logā ir iespējams izvēlēties – **Test this kahoot (pārbaudīt testu)**, **Play now (spēlēt tagad)** vai **Share it with others (dalīties ar citiem)**. Lai testu saglabātu, spied **Done**.



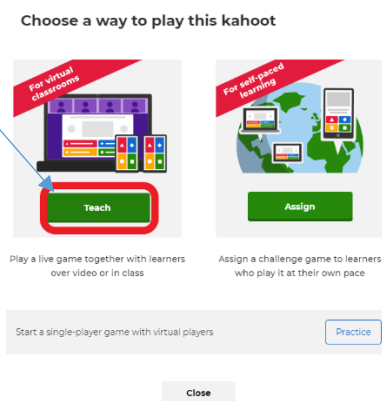
17. Lai atvērtu izveidotos testus, nospied uz pogas **Library** (bibliotēka).



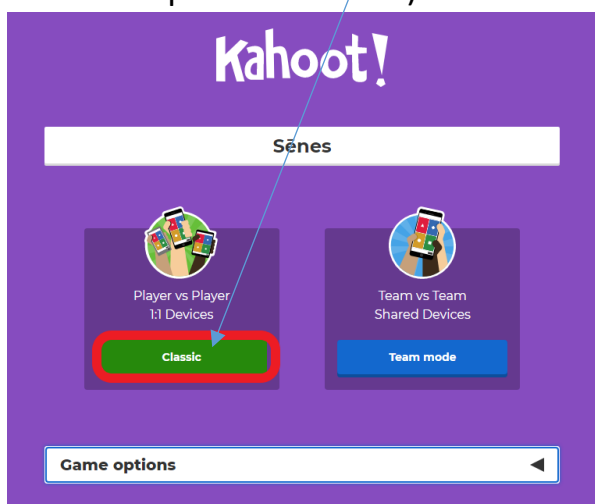
Lai spēlētu testu, spied uz **Play** (spēlēt). Ja testu nepieciešams labot, spied uz **Edit** un, pēc labojumu veikšanas, uz pogas **Done**.

18. Izvēlies, kā tiks spēlēts šis tests.

- **Teach** (mācīt) – kopā ar skolēniem klasē vai tiešsaistē.
- **Assign** (uzdevums) – skolēni var spēlēt testu patstāvīgi.



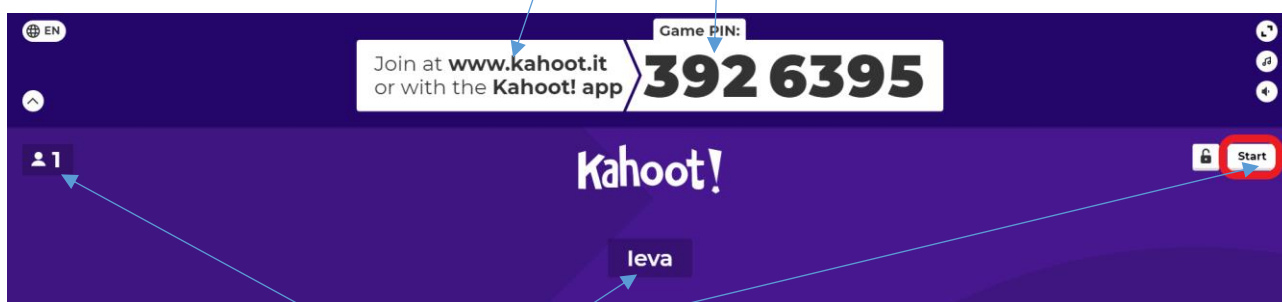
19. Nākamajā logā jānorāda spēles veids – **Classic** (spēlētāji sacenšas savā starpā) vai **Team mode** (skolēni testu pilda komandās).



20. Jaunā logā atvērsies spēles reģistrācijas lapa. To ir iespējams parādīt klasē uz ekrāna vai dalīties tiešsaistē.

Kā spēlei var pieslēgties skolēni?

- Skolēniem mobilajos telefonos, datorā vai citā viedierīcē (ar interneta pieslēgumu) jātver adrese www.kahoot.it vai Kahoot aplikācija.
- Jāievada uz ekrāna redzamais spēles **PIN kods** (katrai spēlei tas būs cits).
- Jānospiež **Enter**.
- Jāievada savs vārds vai segvārds (**nickname**).
- Jānospiež **Ok, go!**

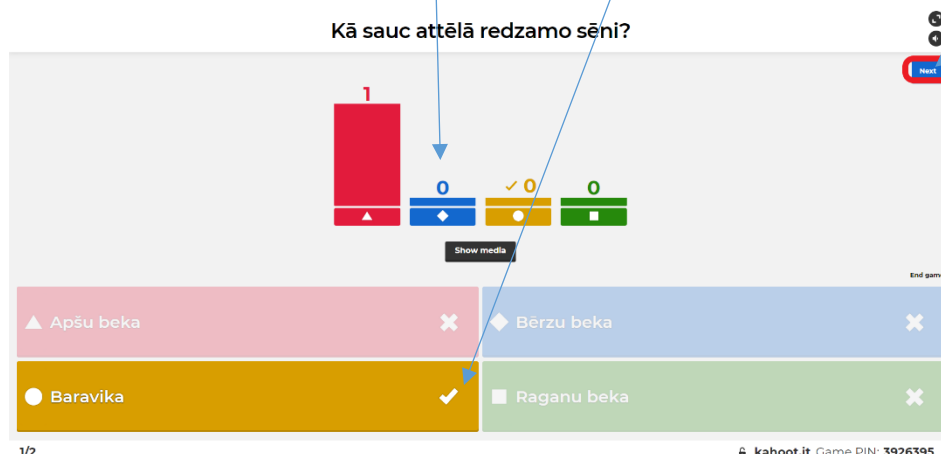


Ekrānā ir redzams, cik skolēni (un kuri) ir pievienojušies testam. Kad vēlies sākt testu, nospied pogu **Start**.

21. Spēles ekrānā ir redzams jautājums, atbilžu varianti, laiks un cik skolēnu ir atbildējuši.

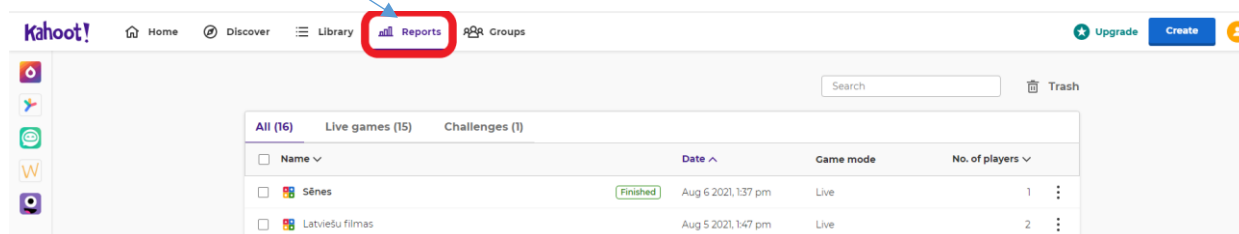


22. Kad visi skolēni būs atbildējuši uz jautājumu vai būs beidzies jautājuma atbildes laiks, tiks parādīts rezultāts un pareizā atbilde. Ja nepieciešams, skolotājs var sniegt komentārus. Lai pārietu uz nākamo jautājumu, jānospiež **Next**.

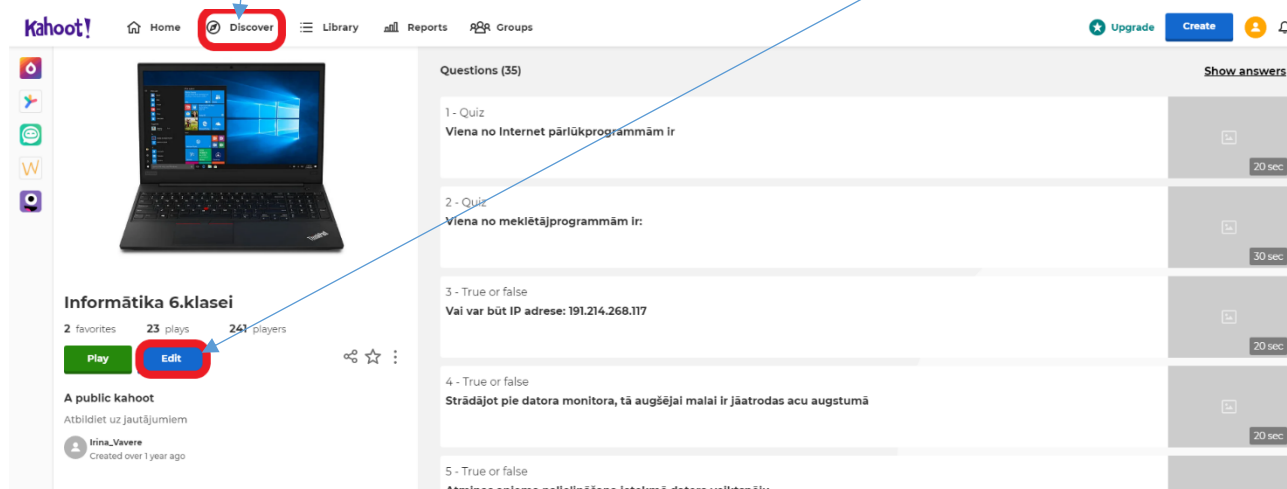


Spēles noslēgumā tiks parādīti labākie spēlētāji.

23. Sadaļā **Reports** (atskaites), atverot testu, ir iespējams detalizēti iepazīties ar katra skolēna atbildēm.



24. Sadaļā **Discover**, ierakstot meklētājā sava priekšmeta nosaukumu, var atrast citu skolotāju veidotos testus, kurus var spēlēt vai rediģēt (**Edit** → Duplicate). Pēc rediģēšanas tests tiks saglabāts jūsu bibliotēkā (**Library**).



25. Nākamajā reizē, lai pieslēgtos savam Kahoot kontam, jāizmanto poga **Log in**.

