



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



IKT rīki: **ACTIONBOUND**

Karīna Rutmane

Cēsu Valsts ģimnāzija

5.04.2023.

Kas ir «Actionbound»?

**Orientēšanās jeb «dārgumu»
meklēšanas aplikācija un / vai
pastaigu aplikācija reālā laikā**

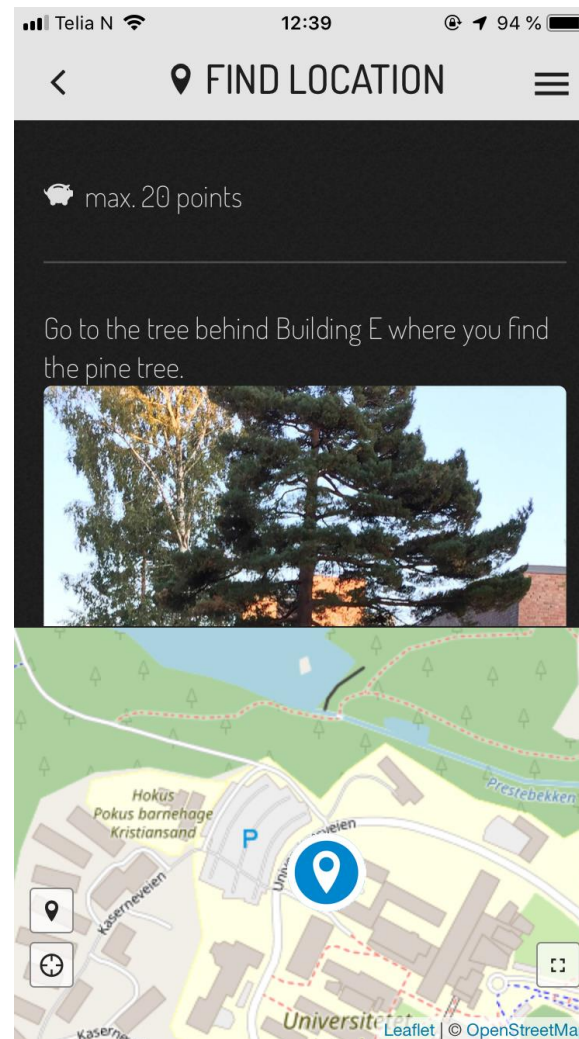
- ✓ Tiešsaistes platforma, kurā var izveidot pastaigu maršrutu jeb dārgumu medības
- ✓ Maršruta izveide - datorā, maršruta izmantošana - viedtālrunī un/vai planšetdatorā



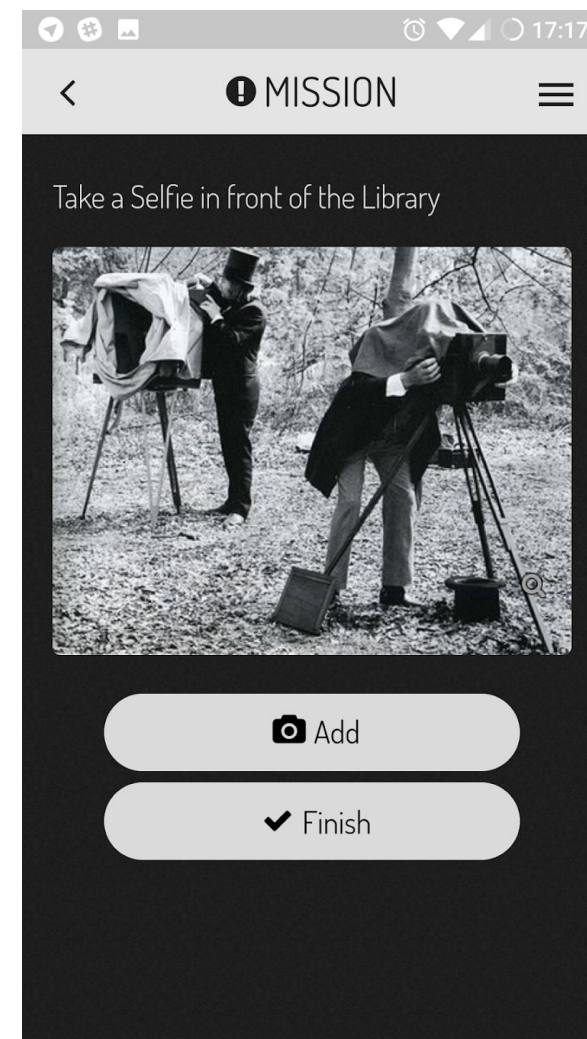
<https://spectres.conundrumhouse.com/faq/actionbound/>

Kāpēc vārds «**Actionbound**»?

- ✓ **BOUND** - šajā lietotnē “*Bound*” ir ekskursija pa pilsētu/kādu vietu/ēku
- ✓ **ACTION** - katrā ekskursijā ir iekļauti viktorīnas jautājumi un uzdevuma elementi ar jaunu informāciju, ko atklāt, līdzīgi kā īstās dārgumu medībās



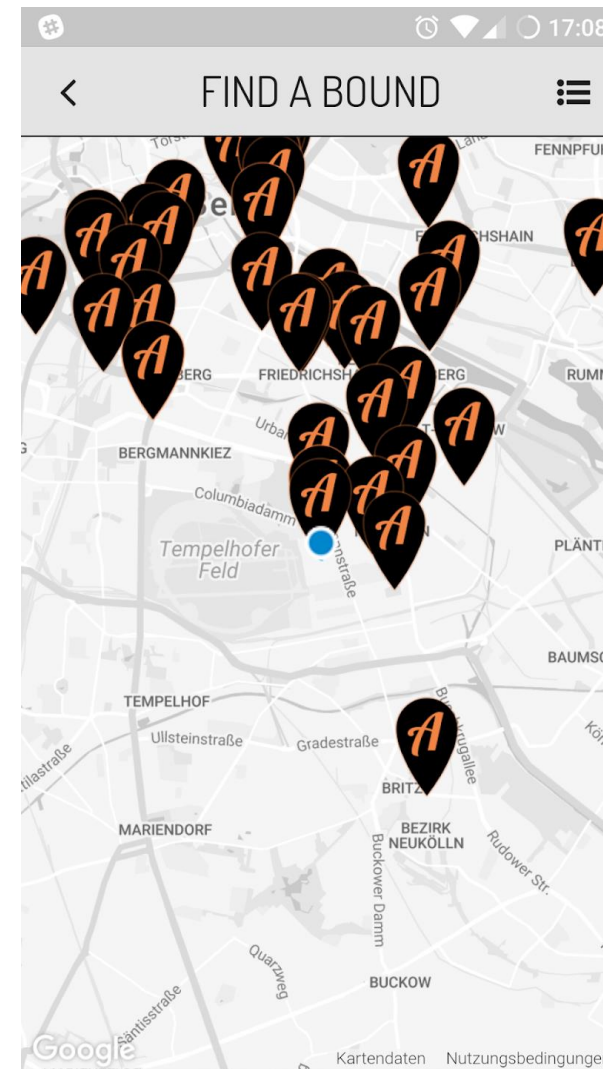
<https://discoro.wordpress.com/2020/09/30/actionbound-scavenger-hunt/>



https://play.google.com/store/apps/details?id=de.actionbound&hl=en_US

Kā strādā «**Actionbound**»?

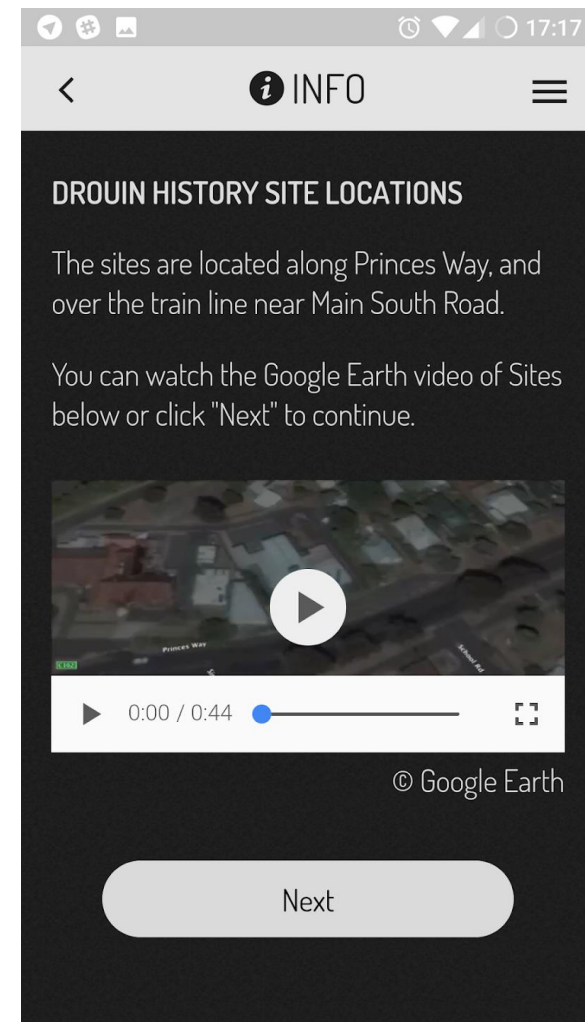
- ☑ Aplikācijas uzdevumi ietver virkni darbību, kas balstītas uz atrašanās vietu



https://play.google.com/store/apps/details?id=de.actionbound&hl=en_US

Kad lietot «**Actionbound**»?

- ☑ Skolas braucienos citā pilsētā vai valstī,
- ☑ Apmeklējot muzeju,
- ☑ Savā pilsētā, lai piedalītos mākslas, arhitektūras, vēstures, mūzikas, kultūras mākslas vai jebkāda cita mācību priekšmeta alternatīvajā stundā,
- ☑ Iekštelpās (pat klases telpā!), lai dažādotu mācību procesu



https://play.google.com/store/apps/details?id=de.actionbound&hl=en_US



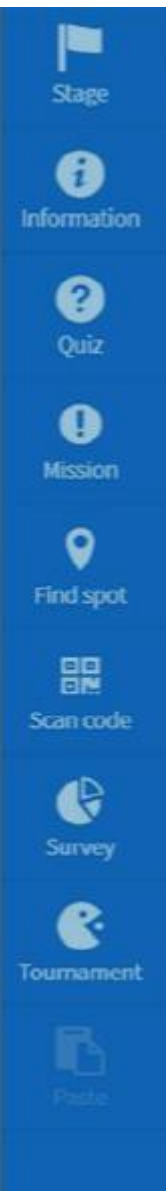
1.Solis SPĒLES IZVEIDOŠANA

Veidojot **jaunu spēli** būs:

- ☑ Jāizvēlas nosaukums saitei
- ☑ Jāatlasa saite URL
- ☑ Jāizvēlas, vai spēle ir paredzēta vienam vai vairākiem spēlētājiem
- ☑ Jāizvēlas, vai tās ir fiksētas vai elastīgas secības spēle
 - *Fiksēta secība* – visiem spēlētājiem visi uzdevumi vienādi
 - *Elastīga secība* – spēles gaita mainās, atkarībā no atbilžu izvēlēm



2.solis ELEMENTU PIEVIENOŠANA



- ☒ **Stages** (*Posmi*) - piešķir struktūru, izveido sadaļas
- ☒ **Information** (*Informācija*) – informatīvi attēli vai teksti
- ☒ **Quizzes** (*Viktorīnas*) - vairākas izvēles iespējas, atvērta tipa atbilde, kārtošana, u.t.t.
- ☒ **Mission** (*Misija*) – darbības veikšana bez pareizas vai nepareizas atbildes
- ☒ **Find Spot** (*Atrodi lokāciju*) - sekojiet GPS koordinātām, lai nopelnītu punktus un pārietu uz nākamo darbību
- ☒ **Scan Code** (*Koda skenēšana*)
- ☒ **Survey** (*Aptauja*)
- ☒ **Tournament** (*Turnīrs*) - komandas dalībnieki spēlē viens pret otru



3.solis TESTĒŠANA

Pēc visu elementu pievienošanas, spēle ir pabeigta un to var pārbaudīt:

- ☑ Noklikšķiniet uz “**Test**” -> jums tiks piešķirts QR testa kods
- ☑ Atveriet lietotni savā mobilajā tālrunī -> noklikšķiniet uz «**Scan Code**» (*Skenēt kodu*) un noskenējiet QR testa kodu
- ☑ Ar **QR testa kodu** ir iespējams **pārskatīt** visus spēles punktus, etapus un elementus, **neizejot ielās**.

4.solis SPĒLĒŠANA

Kad spēle ir gatava, to ir iespējams
publicēt.

Lai spēlētu spēli:

- ✓ Palūdziet skolēniem viedtālrunos lejuplādēt un atvērt lietotni *ActionBound*
- ✓ Palūdziet skolēniem noskenēt QR kodu, lai pievienotos spēlei
- ✓ 1 grupa = 1 viedtālrunis



Bound: Rundgang durch die Fachbibliothek GW/GSW



Actionbound-App in App Store oder
Google Play kostenlos herunterladen

QR-Code mit der Actionbound-App scannen



5.solis REZULTĀTI

Visi komandu / individuālie rezultāti ir pieejami spēles rīka lapā.

Sīkāka informācija par katru spēlētāju/komandu ietver:

- ✓ Pareizas/nepareizas atbildes
- ✓ Cik daudz laika spēle aizņēma
- ✓ Komandas locekļi
- ✓ Nopelnītie punkti

Ekrānšāviņi no personīgā arhīva.

Finished Bounds

Player/Team	Players	Started on ^	Duration	Points
Gurki	5	September 1 2022 11:26 AM	9 minutes 10 seconds	198
Lapas	2	September 1 2022 11:26 AM	15 minutes 20 seconds	190
orientation killa	4	September 1 2022 11:26 AM	9 minutes 28 seconds	170
Sirins un draugi	4	September 1 2022 11:26 AM	8 minutes 40 seconds	190

Rating

Finished Bounds

Images

Mission: Izmantojot iegūto lietu iepriekšējā uzdevumā, sagādā savai klases audzinātājam NELIELU, patīkamu pārsteigumu svētkos!
[abi:62fcca01da0eaa61c87c1576] Nobildējies ar iegādāto pārsteigumu.



Mission: Atrodi savu klases audzinātāju. Viņa atrodas vietā, kur klases vakarā spēlējāt volejbolu. Uzņem grupas selfiju kopā ar savu audzinātāju.



Videos



Ieguvumi pēc «**Actionbound**» lietošanas

- ✓ Patīkamais ar lietderīgo
- ✓ Dinamiskākas un saistošākas ekskursijas vai mācību/audzināšanas process
- ✓ Attīstīt spēju pievērst uzmanību detaļām un iegūto zināšanu pārnese

▼ Rating

Rating: 1

★★★★★	Overall rating
★★★★★	Fun
★★★★☆	Variety
★★★★★	Places of interest
★★★★☆	Difficulty
★★★★★	Informative

Instrukcija darbam ar Actionbound

- https://2018erasmusadazuviduskola.weebly.com/uploads/1/2/2/5/122580990/darbs_ar_actionbound_aplikaciju_pamaciba.pdf